

PON/FESR – Realizzazione di Laboratori per lo sviluppo delle competenze di base e di Laboratori professionalizzanti in chiave digitale

Obiettivo 10.8

Diffusione della Società della conoscenza nel mondo della Scuola e della formazione e adozione di approcci didattici innovativi per le Scuole Secondarie di II° grado

Skill on Line, Ente giuridico accreditato dal MIUR (secondo la direttiva Ministeriale n.170/2016), che dall'anno 2000 si occupa di formazione e certificazione delle competenze sull'uso delle tecnologie digitali per la didattica, sottopone alle Scuole la seguente proposta di collaborazione:

1. Fornitura di software e materiali didattici digitali per la realizzazione di Laboratori per lo sviluppo delle competenze di base – Tipologia A – Sotto Azione 10.8.1.B1

Piattaforma tecnologica **AULA01** per erogazione di software strettamente indispensabili per l'utilizzo didattico ottimale delle apparecchiature del laboratorio.

Per il modulo progettato, sarà prevista l'accessibilità alla piattaforma digitale AULA01 su tutte le postazioni del Laboratorio e a tutti gli utenti utilizzatori del Laboratorio.

In piattaforma saranno disponibili tutte le Librerie AULA01 relative a:

- ✓ **Informatica di base/ECDL (percorso scolastico del biennio)** → Laboratorio di Informatica
- ✓ **I.T.A.F. - IT Administrator Fundamentals**
- ✓ **INVALSI** → Laboratorio Invalsi
- ✓ **Matematica Capovolta (percorso scolastico del biennio)** → Laboratorio di Matematica
- ✓ **Italiano Capovolta (percorso scolastico del biennio)**

I percorsi didattici sono coerenti con le finalità del progetto, ovvero lo sviluppo delle competenze di base con strumentazioni in grado di favorire e potenziare l'apprendimento delle competenze chiave con approcci innovativi, in grado di superare la dimensione frontale e trasmissiva dei saperi, di promuovere la didattica attiva e di mettere al centro i fabbisogni formativi di tutti gli studenti.

Il PON intende sostenere interventi finalizzati a realizzare, nelle istituzioni scolastiche, nuovi laboratori professionalizzanti o a rinnovare, in chiave digitale, quelli già esistenti.

Il PON prevede la fornitura massima del 20% di software da calcolarsi sull'85% del valore hardware del laboratorio. Il tetto di spesa di € 25.000 del modulo, al netto dell'IVA del 22%, ovvero € 20.490 (circa), consente, **a titolo esemplificativo**, di progettare una spesa massima di:

- Hardware (85% di € 20.490), ovvero € 17.400 + Iva
- **Software AULA01 (20% di € 17.400), ovvero € 3.480 + Iva**

2. Fornitura di software e materiali didattici digitali per la realizzazione di Laboratori Professionalizzanti in chiave digitale – Tipologia B – Sotto Azione 10.8.1.B2
Indirizzo: INFORMATICA E TELECOMUNICAZIONI

Piattaforma tecnologica **AULA01** per erogazione di software strettamente indispensabili per l'utilizzo didattico ottimale delle apparecchiature del laboratorio.

Per il modulo progettato, sarà prevista l'accessibilità alla piattaforma digitale AULA01 su tutte le postazioni del Laboratorio e a tutti gli utenti utilizzatori del Laboratorio.

In piattaforma saranno disponibili tutte le Librerie AULA01 relative a:

- ✓ **Informatica di base/ECDL – Percorso scolastico del biennio** → **Laboratorio di Informatica**
- ✓ **I.T.A.F. - IT Administrator Fundamentals**
- ✓ **INVALSI** → **Laboratorio Invalsi**
- ✓ **Matematica Capovolta - Percorso scolastico del biennio** → **Laboratorio di Matematica**
- ✓ **Italiano Capovolta - Percorso scolastico del biennio**

I percorsi didattici sono coerenti con le finalità del progetto, ovvero lo sviluppo delle competenze di base con strumentazioni in grado di favorire e potenziare l'apprendimento delle competenze chiave con approcci innovativi, in grado di superare la dimensione frontale e trasmissiva dei saperi, di promuovere la didattica attiva e di mettere al centro i fabbisogni formativi di tutti gli studenti.

Il PON intende sostenere interventi finalizzati a realizzare, nelle istituzioni scolastiche, nuovi laboratori professionalizzanti o a rinnovare, in chiave digitale, quelli già esistenti. Con i contenuti didattici digitali AULA01, la Scuola potrebbe:

- ✓ **Attrezzare nuovi Laboratori di Informatica**, per lo sviluppo e l'applicazione delle tecnologie informatiche, per l'apprendimento e l'utilizzo di applicativi comuni a molte materie di insegnamento
- ✓ **Creare Laboratori Invalsi** per la gestione del processo delle prove Invalsi e per l'organizzazione dei rinforzi formativi delle materie
- ✓ **Creare Laboratori di Matematica** dove organizzare approcci formativi innovativi (metodo flipped classroom)

Il PON prevede la fornitura massima del 20% di software da calcolarsi sull'85% del valore hardware del laboratorio. Il tetto di spesa di € 75.000 del modulo, al netto dell'IVA del 22%, ovvero € 61.400 (circa) consente, **a titolo esemplificativo**, di progettare una spesa massima di:

- **Hardware** (85% di € 61.400), ovvero circa € 52.100 + Iva
- **Software AULA01** (20% di € 52.100), **ovvero circa € 10.400 + Iva**

Per entrambi i tipi di intervento, **Il Referente del Laboratorio**, potrà svolgere un corso per l'utilizzo della Piattaforma AULA01, il cui costo è compreso nella fornitura software. Per le caratteristiche del corso si rimanda al **punto b1** della presente.

Il Referente del Laboratorio potrà avvalersi del supporto di un facilitatore all'uso della piattaforma Aula01 e a tutti gli adempimenti richiesti in piattaforma GPU fino alla chiusura del modulo.

Modalità di acquisizione prodotti e servizi

Al fine di agevolare le procedure e ridurre i tempi di attuazione del progetto, Skill on Line pubblicherà sul portale Acquisti in Rete PA i codici dei prodotti per i materiali didattici relativi al Progetto che le scuole potranno acquistare su M.E.P.A.

1) Acquisto su M.E.P.A.

Tramite Ordine diretto, previa emissione di Determina a cura della Scuola.

a) **Materiali didattici digitali Aula01** – Verrà attribuito un codice prodotto su M.E.P.A.

b) **Corso di formazione** per Docente ESPERTO di AULA01

Il costo è compreso nella fornitura software in ottemperanza a quanto stabilito al Punto G dell'avviso.

b.1 Modalità di fruizione del corso Esperto di AULA01

Il corso di Formazione per Docenti Esperti (interni o esterni) all'uso della piattaforma tecnologica è pubblicato sul portale del Miur **S.O.F.I.A.** e sarà utile per la preparazione dei Docenti all'uso consapevole e approfondito delle funzioni della piattaforma AULA01 per lo svolgimento delle attività previste nel PON, **al termine del quale il docente avrà acquisito credito formativo per l'aggiornamento del proprio portfolio professionale.**

La durata del corso sarà di 25 ore: è prevista l'iscrizione dei Partecipanti alla "Comunità degli Esperti Formatori" animata e seguita da un facilitatore di Skill on Line. Il programma del corso e le date di inizio (da gennaio 2018) le troverete al seguente Link di approfondimento ([Programma del corso](#)).

2) Bando pubblico

In alternativa all'acquisto diretto su **M.E.P.A.**, la Scuola potrà indire **Bando Pubblico** riportante i materiali ed i servizi che intende acquistare, nel rispetto delle norme stabilite dal D. Lgs. 50/2016 per i bandi pubblici riservati agli Enti accreditati MIUR.

Per l'adesione alla proposta di collaborazione di Skill on Line, sarà formalizzata **Dichiarazione di impegno di Partner di Progetto** a titolo non oneroso e Skill on Line invierà il progetto dettagliato con le caratteristiche del materiale didattico, utile per l'inserimento in piattaforma GPU.

Skill on Line s.r.l.
Ufficio Commerciale
24/01/2018