

PON Asse I – Istruzione – Fondo Sociale Europeo (FSE) Obiettivo Specifico 10.2 – Azione 10.2.2A modulo 2 - Cittadinanza digitale

http://www.istruzione.it/pon/avviso_cittadinanza-creativita.html

Skill On Line propone alle istituzioni scolastiche, che intendono aderire al PON, di avvalersi del contributo di un **operatore qualificato** che è in grado di proporre:

- 1) **Docenti esperti e tutor**, qualora la scuola non disponga di docenti interni o tutor;
- 2) **Piattaforma tecnologica Aula01/PON 10.2.2A mod 2** contenente i seguenti materiali didattici:
 - **Modulo 1 “Alfabetizzazione digitale”** - relativamente ad altri progetti già in corso presso il nostro Istituto Scolastico, vogliamo attivare un percorso di integrazione e potenziamento delle aree disciplinari di base, nello specifico dei progetti di alfabetizzazione digitale, con particolare attenzione all’IT Security e al cyberbullismo;
 - **Modulo 2 “Diritti e responsabilità in Internet”** - consapevolezza delle norme sociali e giuridiche in termini di “Diritti della Rete”, educazione all’uso positivo e consapevole dei media e della Rete, anche per il contrasto all’utilizzo di linguaggi violenti, alla diffusione del cyberbullismo, alle discriminazioni;
 - **Modulo 3 “Lettura, scrittura e produzione in ambienti digitali”** - educazione alla valutazione della qualità e della integrità delle informazioni, alla lettura, scrittura e collaborazione in ambienti digitali, alla comprensione e uso dei dati e introduzione all’open government, al monitoraggio civico e al data journalism.
 - **Modulo 4 “Sicurezza informatica e reti”** - percorso di gestione dell’infrastruttura informatica di piccole imprese, micro imprese, studi professionali e uffici decentrati di grandi organizzazioni, rivolto al sistema europeo di certificazioni professionali;
 - **Supporto e consulenza gratuita nella gestione e rendicontazione amministrativo contabile dei progetti.**

Come richiede il Sistema GPU al punto

2.2.2 Caratteristiche del Progetto

12. Tematiche e contenuti dei moduli formativi.

Indicare quali tematiche e contenuti verranno affrontati nel progetto, anche con riferimento agli allegati 1 e 2 del presente Avviso e **con altri progetti in corso presso l'Istituto Scolastico**, e quali attività saranno previste, con particolare attenzione a quelle con un approccio fortemente esponenziale e laboratoriale.

Tutti gli Istituti che hanno già attivi percorsi formativi di alfabetizzazione digitale, rivolti alle certificazioni ufficiali, possono integrare e potenziare i loro programmi richiedendo il percorso del Modulo 1 e del Modulo 4; in tal modo andranno a completare e arricchire l'offerta formativa già presente nel loro istituto.

TIPOLOGIA DI DESTINATARI: Scuola secondaria di I e II grado.

Gli interventi di formazione potranno essere erogati in gruppi-classe costituiti **da un numero minimo di 20 e massimo di 30.**

Per ogni modulo verranno create delle classi virtuali, rilasciati i codici di accesso per gli studenti e per i docenti.

Interventi formativi della durata di 30/60 ore.

La Piattaforma Digitale AULA01/PON 10.2.2A mod 2 è stata progettata per supportare la formazione in aula, i docenti potranno guidare e coordinare i percorsi di rafforzamento.

I servizi di AULA01 saranno fruibili in aula e da casa, sia dagli studenti che dai loro genitori.

Sulla base di quanto richiesto dall'Avviso, in relazione al **progetto** è richiesto:

- 1. inserimento online della votazione*
- 2. documentazione online delle prove di verifica delle competenze*
- 3. somministrazione di questionari online sulla percezione dell'offerta formativa.*

Aspetti metodologici operativi

- **apertura verso approcci “non formali” e possibilmente connessi all’attività laboratoriale:** formazione in aula;
- **relazione flessibile con gli spazi della scuola per la realizzazione delle attività formative:** aule LIM, laboratori di informatica, risorse online e/o offline;
- **certificazione finale e mappatura delle competenze:** rilascio degli Open Badge dopo il superamento con successo del modulo scelto. **I percorsi formativi sono conformi alle competenze richieste dalle certificazioni più diffuse nelle scuole;**
- **fruibilità:** da studenti e genitori per altri 6 mesi oltre la fine del corso;
- **riuso:** è possibile il riutilizzo dei contenuti suddetti da parte degli studenti interessati, con il rilascio di apposita licenza d’uso.

Coerenza con le richieste dell'Avviso

Quanto da noi proposto è coerente con le caratteristiche richieste dall'[art. 5 dell'Avviso](#):

- focus sui contenuti specifici di consapevolezza delle norme sociali e giuridiche in termini di “Diritti della rete”, educazione alla valutazione della qualità e dell'integrità delle informazioni, azioni per stimolare la creatività e la produzione digitale;
- approccio innovativo;
- rispondenti ai bisogni di miglioramento;
- interdisciplinarietà;
- realizzabili in orario extra curricolare;
- fruibili dagli studenti e dai genitori anche da casa.

Collaborazione con altri soggetti

Skill on line, come prevede il PON all' art 3, **propone** alle scuole di integrare al progetto da presentare al MIUR:

1. Coinvolgimento in termini di partenariato e collaborazione. **VALORE DI COMUNITA' - 24 PUNTI**
2. Innovatività e qualità pedagogica, in termini di metodologie, strumenti, impatti, nell'ottica della promozione di una didattica attiva e laboratoriale e della collaborazione tra i diversi attori della comunità educante.
3. Di fruire di una piattaforma digitale per l'acquisizione delle competenze da casa, evidenziando eventuali legami con la ricerca anche accademica.
QUALITA' DEL PROGETTO - 42 PUNTI

Pertanto la nostra proposta conforme alle richieste del PON consente l'accumulo di **66 punti**.

Collaborazione con altri soggetti

La scuola che intende avvalersi di Skill OnLine come operatore qualificato, da inserire nel progetto, dovrà comunicarlo via mail.

In caso di approvazione del progetto, che prevede l'utilizzo parziale o totale dei servizi proposti, la scuola potrà indire un bando o acquistare attraverso il MEPA (<https://www.acquistinretepa.it>) con queste tre modalità:

- Attraverso un bando pubblico.
 - Attraverso un bando ad inviti.
 - Attraverso una trattativa diretta con il fornitore.
 - Attraverso l'acquisto con un codice prodotto.
- nel rispetto delle norme stabilite dal D.Lgs 50/2016.

La scuola che intende avvalersi di Skill OnLine come operatore qualificato, da inserire nel progetto, dovrà comunicarlo via mail, indicando il nome dell'istituto e eventualmente un recapito telefonico:
deborah.pellicani@skillonline.org